

Rock 'n Roll wedstrijdreglement BRBF

Dit reglement is een aanvulling op het “Algemeen wedstrijdreglement BRBF”. Alle regels die daarin beschreven worden en die in het “Rock 'n Roll wedstrijdreglement BRBF” niet weerlegd worden, blijven van toepassing.

Het “Rock 'n Roll wedstrijdreglement BRBF” geldt voor alle categorieën van de Rock 'n Roll. De specifieke reglementen van een categorie zijn een aanvulling op dit reglement, maar kunnen dit ook wijzigen en hebben altijd voorrang op het meer algemene reglement.

Dit reglement is op de bestuursvergadering in de Nederlandstalige versie behandeld. Om vertaalfouten uit te sluiten, primeert daarom de Nederlandstalige versie steeds op een versie in een andere taal.

Inhoud

ROCK 'N ROLL WEDSTRIJDREGLEMENT BRBF	1
INHOUD	1
A. PRAKTISCHE ORGANISATIE VAN WEDSTRIJDEN	2
A1. Muziekkeuze	2
A2. Dansvloer	2
A3. Ex aequo	2
A4. Jurering	2
B. KLASSENBEPALINGEN	3
B1. Toegang tot competitieklassen	3
B2. Children	3
B3. Juveniles	3
B4. Juniors	3
B5. Artistic	4
B6. D-klasse	4
B7. C-klasse	4
B8. Mainclass Contact Style	5
B9. Mainclass Freestyle	5
B10. Formaties	5
B11. Teams	6
B12. Mini-Teams	6
C. LIJST ACROBATIEËN	7
C1. Acrobatieën 'D-klasse' (eveneens C-klasse, geen combinaties)	7
C2. Acrobatieën 'C-klasse'	8

A. Praktische organisatie van wedstrijden

A1. Muziekkeuze

- a. In de Rock 'n Roll dansen Main Class Contact Style, Main Class Free Style, Juveniles en junioren in de finale op hun eigen gekozen muziek.
- b. Formaties, mini-Teams, Teams en artistiek dansen steeds op eigen muziek. Als ze ex aequo geplaatst zijn, dansen ze afzonderlijk opnieuw gedurende 1 min. op hun eigen muziek. De intro wordt niet in aanmerking genomen.

A2. Dansvloer

- a. De minimumhoogte voor de Main Class bedraagt 5 meter..

A3. Ex aequo

- a. Paren die ex aequo geplaatst zijn in de finale dansen samen opnieuw gedurende 1 min. op een door de organisator gekozen muziek.
- b. R 'n R paren dansen enkel hun acro ronde in ex aequo opnieuw (1min).
- c. Formaties en paren van de Artistiek, die ex aequo geplaatst zijn, dansen afzonderlijk opnieuw gedurende 1 min. op hun eigen muziek. De intro wordt niet in aanmerking genomen.

A4. Jurering

- a. Er wordt gejureerd volgens de BRBF/WRRRC richtlijnen.

B. Klassenbepalingen

B1. Toegang tot de competitieklassen

- a. Elk Rock 'n Roll paar start in de voor hun leeftijden voorgeschreven categorie.
- b. Bij uniseksparen moet er steeds één danser(es) de herenpas dansen en een danser(es) de damespas.

B2. Children

- a. Leeftijdsbepaling
Beide leden mogen maximaal 11 jaar zijn.
- b. Promoveren
Zij moeten promoveren als ze de leeftijdsgrens hebben bereikt.
- c. Muziek
Ze dansen 1.30 min - 1.45 min op een snelheid van 46 bpm.
Er moeten minstens 6 basispassen gedanst worden.
- d. Acrobatiek
Acrobatische figuren zijn verboden. Alleen figuren waarbij safety level 5 geldt zijn toegestaan.

B3. Juveniles

- a. Leeftijdsbepaling
Beide leden mogen maximaal 14 jaar zijn.
- b. Promoveren
Zij moeten promoveren als ze de leeftijdsgrens hebben bereikt.
- c. Muziek
Ze dansen in de voorrondes tussen 1.30 min en 1.45 min op een snelheid van 46 bpm.
In de finale dansen ze op eigen muziek die tussen 1.30 min en 1.45 min lang is en op een snelheid van 48. Zij kunnen die muziek zelf kiezen uit de lijst van het WRRC voor hun categorie.
Er moeten minstens 6 basispassen gedanst worden.
- d. Acrobatiek
Er mogen maximaal 2 acro uitgevoerd worden. De acro's worden gejureerd als dansfiguren. Safety level 4 is hiervoor van toepassing.

B4. Juniors

- a. Leeftijdsbepaling
Beide leden mogen maximaal 17 jaar zijn.
Zij moeten promoveren als ze de leeftijdsgrens hebben bereikt.
- b. Muziek
Ze dansen in de voorronden tussen 1.30 min en 1.45 min op een snelheid van 48 – 49 bpm.
In de finale dansen ze op eigen muziek die tussen 1.30 min en 1.45 min lang is en op een snelheid van 48. **Het mag een eigen mix zijn.**
Er moeten minstens 6 basispassen gedanst worden.
Acrobatiek
4 acrobatieën, maximaal één combinatie. Safety level 3 is hier van toepassing.

B5. Artistic

- a. Leeftijdsbepaling
Er zijn geen leeftijdsbeperkingen. Iedereen mag deelnemen.
- b. Promoveren
In deze categorie mag men altijd blijven dansen, er is geen promotie mogelijk.

- c. Muziek
Ze dansen 1.30 min tot 1:45 min op eigen muziek op een snelheid van minimum 46 bpm.
Minstens 2/3 van de muziek moet een rock & roll karakter hebben.
- d. Acrobatiek
Er mogen maximaal 2 acrobatieën uitgevoerd worden volgens Safety Level 4 (Zie Juveniles)
- e. Specifieke informatie
Dit is een voettechniekronde. Elk paar bestaat uit een persoon die de herenbasispas en een persoon die de damesbasispas uitvoert.
Er moeten minstens 6 basispassen gedanst worden.

B6. D-klasse

- a. Leeftijdsbepaling
Elk lid moet minstens 12 jaar oud zijn.
- b. Promoveren
Men mag als danskoppel maximaal 2 jaar in deze catégorie dansen.
- c. Muziek
Ze dansen tussen 1.30 min en 1.45 min op een snelheid van 46 bpm.
Er moeten minstens 6 basispassen gedanst worden.
- d. Acrobatiek
4x acro uit de lijst D. Deze moeten enkelvoudig gedanst worden.

B7. C-klasse

- a. Leeftijdsbepaling
Elk lid moet minstens 13 jaar oud zijn.
- b. Promoveren
Ieder danspaar mag maximaal 2 seizoenen in deze categorie dansen.
- c. Muziek
Ze dansen tussen 1.30 min en 1.45 min op een snelheid van 48 bpm.
Er moeten minstens 6 basispassen gedanst worden.
- d. Acrobatiek
5 acrobatieën: zie specifieke richtlijnen voor meer info en waardebepaling
5 acro's:
1x rotatie: berliner, belt of C-kogel (1 rotatie 4p, 2 rotaties 7p, 3 rotaties 10p) niet gecombineerd!
1x dive: plongeon of duikvis (10 p) niet gecombineerd!

Rotatie en dive zijn niet verplicht, als uitgevoerd, wordt de waarde van de acro met +2 bonus punten verhoogd.

3x naar keuze: max combinatie van 3 elementen

geen repetitie van elementen toegestaan (1 element 4p, 2 elementen 7p, 3 elementen 10p)
lijst uitzonderingen:
 - enkele lassolift (7p)
 - dubbele lassolift (10p)
 - dubbele worst (dubbele schroef, niet enkel enkel) (10p)
 - ...

B8. Main Class Contact Style

- a. Leeftijdsbepaling
Elk lid moet minstens 14 jaar oud zijn.
- b. Promoveren
Promoveren is niet verplicht.

- c. Muziek
- | | | | |
|-----------------|---------------|------------------|-------------|
| Voorronde: | 5 x acro: | 1.30 – 1.45 min. | 48 – 50 bpm |
| Vanaf ½ finale: | 6 x acro: | 1.45 - 2:00 min | 48 – 50 bpm |
| Finale: | voettechniek: | 1.00 - 1.15 min | 50 – 52 bpm |
| | 6 x acro: | 1.30 – 1.45 min | 48 – 50 bpm |

Tijdens de finales wordt er op eigen muziek gedanst.

Er moeten minstens 6 basispassen gedanst worden in een acroronde.

Er moeten minstens 4 basispassen gedanst worden in een voettechniekronde.

- d. Acrobatiek
Acrobatieën uit de lijst B. De waarde van de acro wordt berekend door de WRRC-calculator. Safety Level 1.

B9. Main Class Free Style

- a. Leeftijdsbepaling
Elk lid moet minstens 15 jaar oud zijn.
- b. Promoveren
Dit is de hoogste categorie.
- e. Muziek
- | | | | |
|-----------------|---------------|------------------|-------------|
| Voorronde: | 5 x acro: | 1.30 – 1.45 min. | 48 – 50 bpm |
| Vanaf ½ finale: | 6 x acro: | 1.45 – 2.00 min | 48 – 50 bpm |
| Finale: | voettechniek: | 1.00 – 1.15 min | 50 – 52 bpm |
| | 6 x acro: | 1.45 – 2.00 min | 48 – 50 bpm |

Tijdens de finales wordt er op eigen muziek gedanst.

Er moeten minstens 6 basispassen gedanst worden in een acroronde.

Er moeten minstens 4 basispassen gedanst worden in een voettechniekronde.

- c. Acrobatiek
De waarde van de acro wordt berekend door de WRRC-calculator. Safety level 0.

B10. Formaties

- a. Leeftijdsbepaling
Geen enkele danser in een formatie voor volwassenen mag jonger zijn dan 13 jaar.
- b. Promoveren
Er zijn geen promoties vanuit de formatie categorieën.
- c. Muziek
Alle formaties dansen tussen 2.45 min en 3.00 min alle muziek onderbrekingen, opkomen, intro en afmars inbegrepen. (48-52 BPM)
Alle formaties dansen alle ronden op eigen muziek.
- d. Acrobatiek
Formaties voor volwassenen dansen verplicht 6 acrobatieën; 3 uit de lijst C en 3 uit de lijst B.
Koppelacrobatiek: acrobatische elementen die in koppels worden uitgevoerd.
Trio-acrobatiek: 2B1G - Twee jongens tillen / gooien een meisje. (Alle meisjes moeten het uitvoeren.)
Formatie-acrobatiek: 1Ba1G1Bb - Een jongen tilt / gooit een meisje, en een andere jongen vangt dit meisje.
(Alle meisjes moeten het uitvoeren. Het overgangselement mag niet langer zijn dan 2 maten.)
Kettingacrobatiek: wanneer de acrobatie na elkaar wordt uitgevoerd met meer dan twee starts.
Alle soorten acrobatiek kunnen in een ketting worden uitgevoerd.

Waarde van de specifieke typen

Koppelacrobatiek - Acrobatische elementen van de hoofdklasse hebben dezelfde waarde als voor de Hoofdklasse (MCCS / MCFS or C Klasse).

Trio-acrobatiek heeft twee punten minder dan de oorspronkelijke waarde in de respectievelijke Acro-calculator (waarde van Acro - 2 punten).

Formatie-acrobatiek heeft één punt meer dan de oorspronkelijke waarde in de respectievelijke Acro-calculator (waarde van Acro-calculator + 1 punt).

Kettingacrobatiek verandert de oorspronkelijke waarde niet.

e. Specifieke informatie

Formatie Volwassenen: 4 – 6 paren

Er moeten minstens 10 basispassen gedanst worden.

B11. Teams

a. Leeftijdsbepaling

Voor de Teams is er geen leeftijdsbeperking.

b. Promoveren

Er zijn geen promoties vanuit de Teams.

c. Muziek

Teams dansen tussen 2.15 min en 2.30 min alle muziek onderbrekingen, opkomen, intro en afmars inbegrepen.

De muziek van de teams moet minstens 2/3 bestaan uit Rock'n'roll muziek.

Alle teams dansen alle ronden op eigen muziek. Het tempo is minimaal 46 – 52 bpm

d. Acrobatiek

Max 5 acrobaties, Safety Level 2 is van toepassing

e. Specifieke informatie

Rock & Roll Teams: Minstens 8 dansers, maximaal 16 dansers

Er moeten minstens 10 basispassen gedanst worden.

B12 Mini-Teams

a. Leeftijdsbepaling

Voor de Mini-Teams is er geen leeftijdsbeperking.

b. Promoveren

Er zijn geen promoties vanuit de Mini-Teams.

c. Muziek

Teams dansen tussen 1.30 min en 1.45 min alle muziek onderbrekingen, opkomen, intro en afmars inbegrepen.

De muziek van de Mini-Teams moet minstens 2/3 bestaan uit Rock'n'roll muziek.

Het tempo is 46 – 52 bpm

Alle Mini-Teams dansen alle ronden op eigen muziek.

d. Acrobatiek

Safety Level 3 is van toepassing (Zie juniors)

e. Specifieke informatie

4 - 6 dansers, die alle dezelfde basispas dansen

Er moeten minstens 6 basispassen gedanst worden.

C. Lijst acrobatieën

C1. ACROBATIES "D" (eveneens C-acro's, geen combinaties)

- 1 Spirale (1.20)(1.22)
Spiraal
- 2 Elévation avec 1/2 tour dame ou un tour garçon
Elevatie (halve draai dame of heer)
- 3 Elévation de dos
Rugelevatie
- 4 Elévation avec séparation lancée
Elevatie 1/2 draai uitgeworpen (één hand vast)
- 5 Assis genoux de l'avant ou de l'arrière
Kniezit voor of achter
- 6 Tour de hanche balancé
Rugzwaai
- 7 Elévation à deux mains
Hocke
- 8 Glissade avec ou sans variation
Glissade met al zijn variaties
- 9 La balançoire
Weegschaal
- 10 Le cygne (mais pas de finale en bougie- environ 45°)
Zwaan (geen kaars- ongeveer 45°)
- 11 Gretchel
Heupzit (Gretchel)
- 12 Assis hanche droite ou gauche
Dijlig enkel (links of rechts)
- 13 La femme morte et variantes
Dode vrouw met al zijn variaties
- 14 Le petit avion
Raket
- 15 Polasso (Hurk élévation)
Hurkelevatie
- 16 Poisson simple mains au sol
Vis (beide handen op de grond)
- 17 Le cochon pendu
Varken
- 18 Saut de mouton
Kleine boksprong
- 19 Pony
- 20 Hop avec contact au sol
Benentrek met bodemcontact
- 21 Le grätsch
Grätsche
- 22 Teller (min 3x)

C2. ACROBATIES "C"

List of C-acrobatics BRBF / FBRB

5 acrobatics / 3 groups / no repetitions are allowed

Groups	points			
1 x Rotations		1x	2x	3x
Belt (centuur)	4 points	7 points	10 points	
Berliner	4 points	7 points	10 points	
C-bullet	4 points	7 points	10 points	

1 x Dive

angelo (duikvis)	10 points
Low Dive (plongeon)	10 points

3 x others (max 3 elements)

1 element	4 points
2 elements	7 points
3 elements	10 points

List

Face to Face (heupzit)	4 points
Shalom (vis)	4 points
Teller x 3 (schotel) back	4 points
Teller x 3 (schotel) front	4 points
Ice 1	4 points
Ice 2	4 points
LA Ice	4 points
Swan	4 points
Candle	4 points
Dirty Dancing	4 points
Swallow	4 points
nekzit	4 points
Angelo (duikvis)	4 points
Low Dive (plongeon)	4 points
Weegschaal / balance	4 points
Elevatie (alle varianten)	4 points
Pony	4 points
Varken	4 points
Sagi	4 points
Munchner	4 points
Worst	4 points
Raket	4 points

1 x Belt (centuur)	4 points
1 x Berliner	4 points
1 x C-bullet	4 points
dubbele worst (dubbel schroef)	10 points
dubbele lassolift	10 points
lassolift	7 points
